**1004 node.js Note**

- program

- programming

- programmer

지금까지 배운 것:

JavaScript 라는 언어를 이용해서

Node.js 기능을 제어해서

Web Application을 만드는, 구동시켜봄.

node.js에서의 동기, 비동기 (synchronous, & asynchronous)

readfileSync, readFile (동기 vs 비동기)

/\* function a(){

console.log('A');

}

a(); \*/

var a = function() =>{

conosole.log('A');

}

a();

// 둘 다 결과적으로 동일.

자바스크립트에서는 함수는 변수에 담을 수 있다.

- Package Manager

컴퓨터 언어와 운영체제 별로 중요한 역할을 함.

NPM: node.js에서 가장 광범위하게 사용되는 패키지 매니저. (보통 같이 설치됨)

PM2 는 프로세스가 꺼지면 다시 켜주기도 하고, 소스코드, 파일이 수정되면 자동으로 프로그램을

껐다 켜서 저절로 반영되게도 해줌.(기특한 친구)

ex) pm2 start main.js

pm2 stop main

pm2 list

pm2 start main.js --watch

pm2 log : 에러를 화면에 바로 보여줌.

- 컨텐츠를 사용자가 웹을 통해 생성하고, 수정하고, 삭제하는 방법을

알아보자. (data 디렉토리 안에)

: HTML의 form 태그 이용.

🦥 <form> 태그

🦥 <form> 내부의 태그와 속성들

1. <input> 태그

2. <textarea> 태그

3. <select> 태그

4. <label> 태그

🦥 <form> 태그

form : 입력 양식 전체를 감싸는 태그

form은 컨트롤 요소(control element)로 구성된다. 텍스트, 버튼, 라디오 등이 컨트롤.

name : form의 이름, 서버로 보내질 때 이름의 값으로 데이터 전송

action : form이 전송되는 서버 url 또는 html 링크

method : 전송 방법 설정. get은 default, post는 데이터를 url에 공개하지 않고 숨겨서 전송하는 방법

autocomplete : 자동 완성. on으로 하면 form 전체에 자동 완성 허용

<form name="profile" action="/action\_page.php" method="get"

autocomplete="on">

<input type="text" name="id">

<select>

<option value="blue">

</select>

</form>

설명) form의 action속성이 가리키는 서버로 queryString의 형태로 데이터를 전송한다. (HTML의 기능)

서버에서 데이터를 가져올 땐 QuerSTring을 쓰고,

서버에 데이터를 생성, 수정., 삭제와 같은 행위를 가할 땐 필요한 데이터를 URL로 보내면 절대 안됨!!

Method = post -> 사람 눈에는 안보이게, 서버로 은밀하게 QueryString 전송함.